LICEO SCIENTIFICO STATALE
"G. MARCONI"
Via della Costituente, 4/a - 43125 PARMA
Tel. +39 0521.282043
C.F: 80009230345 CUPA: UFNCYE

E-MAIL: prps030009@istruzione.it PEC: prps030009@pec.istruzione.it SITO WEB: www.liceomarconipr.edu.it

COPPA MARCONI

Regolamento della gara

1. La squadra

1. **Ogni squadra è formata da 7 studenti**, di cui uno con funzione di **capitano** e uno con funzione di **consegnatore**. Capitano e consegnatore devono essere persone diverse. Gli studenti devono essere regolarmente iscritti presso l'Istituto che rappresentano.

2. I componenti della squadra possono collaborare tra loro nella risoluzione degli esercizi.
   Non si possono usare compassi, libri, appunti, calcolatrici o altri strumenti di calcolo o di comunicazione. Ogni squadra deve portare il necessario per scrivere o disegnare. La carta non quadrettata sarà fornita dall'organizzazione.

2. Come si svolge la gara

3. La gara consiste nella risoluzione dei problemi assegnati nel tempo massimo di **60 minuti**.

4. All'inizio della gara viene consegnata una copia dei problemi a ogni componente della squadra, insieme ai foglietti per le risposte e a quello per la scelta del *problema jolly*.

5. All'inizio tutti i problemi valgono 20 punti.

   Il loro valore può aumentare durante la gara:

   - di 2 punti per ogni risposta sbagliata data da una squadra;
   - di 1 punto per ogni minuto trascorso, fino a 10 minuti dalla fine.

   Quando una squadra fornisce la prima risposta corretta, il punteggio del problema viene fissato. Un tabellone mostrerà in tempo reale l'andamento della gara.

6. **Ogni problema ha come risposta un numero intero compreso tra 0000 e 9999.**

   La risposta deve essere scritta usando esattamente quattro cifre. Non devono comparire calcoli, decimali, prodotti o esponenti.
   Esempio: se il risultato ottenuto è 45,23 la risposta da consegnare è **0045**.

7. Il foglietto con la risposta viene portato dal consegnatore al tavolo di consegna. La giuria controlla la risposta e aggiorna il tabellone del punteggio.

3. Punteggi, bonus e penalità

8. Se la risposta è errata, la squadra perde 10 punti. È comunque possibile riprovare sullo stesso problema.

9. Se la risposta è corretta, la squadra guadagna il valore del problema più un bonus legato all'ordine di risoluzione:

Posizione	1ª	2ª	3ª	4ª	5ª	6ª	7ª	8ª	9ª	10ª
Bonus	20	15	10	8	6	5	4	3	2	1

   Le eventuali penalità già accumulate sul problema rimangono.

10. Se una squadra consegna due volte la stessa risposta corretta, riceve il punteggio una sola volta. Se invece consegna più risposte sbagliate allo stesso problema, riceve ogni volta la penalità di -10 punti.

4. Capitano e problema jolly

11. Eventuali chiarimenti sul testo dei problemi possono essere richiesti soltanto dal capitano e soltanto nei primi 30 minuti di gara.

12. Durante i primi 25 minuti di gara, ogni squadra deve scegliere il proprio *problema jolly*.

    La scelta deve essere comunicata dal consegnatore al tavolo della giuria.

    Sul problema jolly vengono raddoppiati:

    - il punteggio del problema;
    - gli eventuali bonus;
    - anche le penalità.

    Se una squadra non sceglie il jolly entro il tempo stabilito, le viene assegnato automaticamente il primo problema della lista.

13. All'inizio della gara ogni squadra parte con un punteggio pari a dieci volte il numero dei problemi.

5. Bonus finale e classifica

14. È previsto un bonus per le prime squadre che risolvono correttamente tutti i problemi:

Posizione	1ª	2ª	3ª	4ª	5ª	6ª
Bonus	100	60	40	30	20	10

15. Al termine della gara viene compilata la classifica in base ai punti accumulati.

    In caso di parità:

    - prevale la squadra che ha ottenuto più punti nel *problema jolly*;
    - in caso di ulteriore parità, si confronta il punteggio più alto ottenuto con una risposta corretta;
    - se necessario, si passa al secondo punteggio più alto e così via.

16. **La Coppa Marconi** viene assegnata alla scuola della squadra prima classificata.
    La scuola vincitrice potrà conservare la Coppa per un anno e dovrà restituirla all'organizzazione prima della gara dell'anno successivo.

In bocca al lupo a tutte le squadre!